به نام خدا

توضیحات فاز 2 پروژه

دانیال عطایی

شماره دانشجویی : 99100455

منابع کد :

File Chooser : <https://www.javatpoint.com/javafx-filechooser>

Log4j : https://howtodoinjava.com/log4j2/log4j-2-xml-configuration-example/

Fontawesome: https://mvnrepository.com/artifact/de.jensd/fontawesomefx-fontawesome

مشورت های انجام شده :

مهرشاد تازیکی: کمک در نوشتن داک و عکس

تایماز خرمالی: کمک در کد نوشتن

سید امیر محمد سادات شکوهی: کمک در کلین کد

محمد امین رییسی: کمک در تمیزکاری و بخش های مختلف

**کتابخانه های استفاده شده :**

Log4j

Gson

javaFx

لاگ کردن :

در این برنامه با کمک Log4j ورود خروج کاربر سیو شدن اطلاعات آن لود شدن دیتای یک کاربر و حذف شدن فایل ها و همچنین خطا های مربوط به لاجیک برنامه و … لاگ میشوند در این برنامه از 3 سطح لاگ Info Warn Fatal استفاده شده که Fatal مخصوص اکسپشن های حیاتی در برنامه است که در روند کار اخلال ایجاد میکنند و Warn برای اکسپشن ها در نواحی مختلف است

نحوه کارکرد کد :

پکیج controller :

در این پکیج ارتباط برنامه با دیتابیس صورت میگیرد. خود این پکیج نیز بنا به کاربرد های گوناگون دارای پکیج های مختلفی برای بخش های مختلف کار است. در کل در این پکیج ارتباط با فایل و لاجیک مربوط به آن وجود دارد. کلاس مربوط به کانفیگ نیز در این قسمت وجود دارد.

پکیج event :

در این پکیج ما انواع ایونت ها را برای برقراری ارتباط بین لاجیک گرافیک و لاجیک کنترلر داریم. این ایونت ها در غالب کلاس هستند که صرفا دارای کانستراکتور و تعدادی فیلد میباشند.

پکیج listeners :

در این پکیج لیسنر های مربوط به تک به تک ایونت ها وجود دارند. در این پکیج علاوه بر اینترفیس های مربوط به توابع, ایمپلمنتیشن های آنها نیز وجود دارند که از ان ها در لاجیک مربوط به گرافیک برای ارتباط با کنترلر استفاده شده.

پکیج models :

در این پکیج مدل های برنامه حضور دارند.

پکیج validation :

در این پکیج یک کلاس وجود دارد برای بررسی کردن ولید بودن اینپوت های متفاوت. این کلاس صرفا برای راحتی کار ایجاد شده است.

پکیج view :

در این پکیج ما گرافیک پروژه به همراه منطق مربوط آن را در پکیج های جداگانه داریم. کاربرد این پکیج ها و کلاس های درون آنها با اسامی مشخص شده اند.

پکیج org.openjfx :

در این پکیج ما تمامی پکیج های ذکر شده در بالا را داریم و علاوه بر آن دو کلاس دیگر نیز در آن هست. یکی کلاس مین برنامه و دیگری کلاسی برای هندل کردن جا به جایی بین پیج ها.

بجز موارد بالا در پوشه ریسورسز هم فایل های کانفیگ و فایل های مربوط به سیو و لود برنامه وجود دارند.

ضمنا برای راحتی کار در اجرای برنامه و استفاده از کتابخانه ها از گریدل استفاده شده است.

**نقاط قوت:**

استفاده از کتابخانه های gson و log4j برای راحتی کار در سیو و لود و همچنین گزارش اتفاقات برنامه.

**نقاط ضعف:**

بدلیل ضیق وقت سیو و لود برنامه تمیز نیست و از دیتابیس و یا آبجکت پول استفاده نمیکند.